

KREATOR ZESTAWÓW KRÓTKIE WPROWADZENIE

Uwagi wstępne

Poniższy opis ma stanowić jedynie krótkie wprowadzenie do obsługi *Kreatora zestawów*, więc znajdują się w nim wyłącznie bardzo skrótowe opisy prowadzące do stworzenia zestawu zadań. Użytkownicy, których zainteresuje działanie *Kreatora zestawów* powinni następnie zajrzeć do drugiej części artykułu, w której dość dokładnie opisujemy działanie wszystkich funkcji i ustawień.

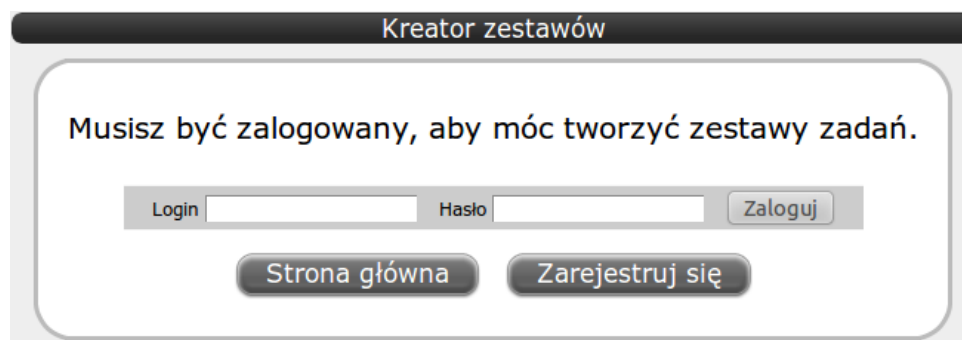
Korzystanie z *Kreatora zestawów* jest bezpłatne, jednak wymagane jest posiadanie konta w serwisie zadania.info. Osoby, które nie mają jeszcze takiego konta, powinny się najpierw zarejestrować.

Tworzymy nowy zestaw

Zabawę z *Kreatorem* rozpoczynamy od wejścia na stronę: www.zadania.info/zestawA.



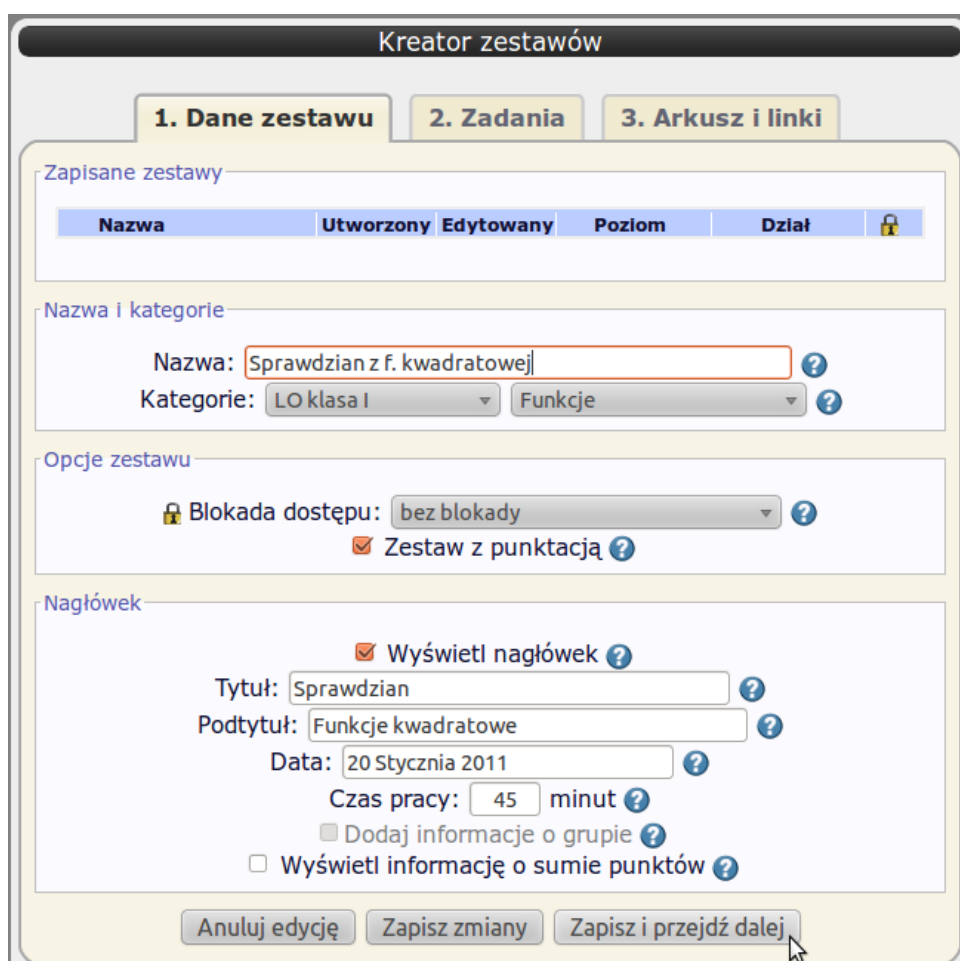
Jeżeli nie zalogowaliśmy się jeszcze do serwisu zadania.info, należy to uczynić w tej chwili.



Po zalogowaniu ujrzymy listę utworzonych przez nas zestawów zadań - jeżeli pierwszy raz korzystamy z *Kreatora* lista ta jest oczywiście pusta.



Klikamy przycisk **Stwórz nowy zestaw** i naszym oczom ukazuje się pierwsza grupa opcji dotyczących tworzonego zestawu.



Pola formularza wypełniamy zgodnie z powyższym wzorem, tzn.

- jako nazwę wpisujemy: 'Sprawdzian z f. kwadratowej'
- jako kategorie wybieramy: 'LO klasa I' i 'Funkcje'
- blokadę dostępu ustawiamy na: 'bez blokady'
- zaznaczamy opcje: 'Zestaw z punktacją' oraz 'Wyświetl nagłówek'

- wypełniamy pola: 'Tytuł', 'Podtytuł', 'Data' oraz 'Czas pracy'.

Po wypełnieniu pól formularza klikamy przycisk **Zapisz i przejdź dalej**.

Dodajemy zadania

Teraz naszym oczom ukazuje się lista zadań, z których będzie składał się zestaw - oczywiście początkowo lista ta jest pusta.

W polu 'Numer zadania' wpisujemy numer zadania: 9117095 i klikamy **Dodaj zadanie**. Powtarzamy tę operację dodając kolejne numery zadań: 326180, 990604, 6884730, 4093612, 4960600, 2264597, 7098946, 5340662, 8042565.

Dodawanie zadań po numerze to nie jedyny sposób na dodanie zadań do zestawu. Drugą możliwością to kliknięcie przycisku **Dodaj zadanie z bazy**, który pozwala dodawać zadania do zestawu w trakcie przeglądania bazy zadań zadania.info.

Z rozwijanej listy na dole strony wybieramy 'pół strony' i klikamy **Zmień** – dzięki temu po każdym zadaniu zostanie umieszczone miejsce na rozwiązanie.

Dodawanie zadań kończymy przyciskiem **Zapisz i przejdź dalej**.

Opcje arkusza

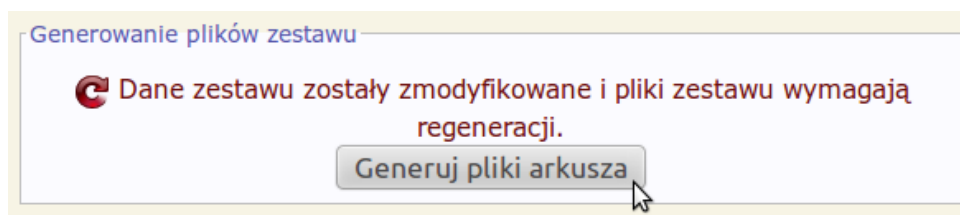
Ostatni ekran edycji zestawu pozwala ustalić wygląd arkusza zadań. Znajdziemy tu również przycisk generujący wszystkie pliki zestawu oraz prowadzące do nich linki.

Opcje arkusza zestawu zaznaczamy zgodnie z powyższym wzorem, tzn.

- 'układ strony' - wybieramy 'dwie kolumny',
- 'papier' ustawiamy na 'w kratkę',
- zaznaczamy wszystkie dostępne opcje.

Po wprowadzeniu zmian klikamy **Zapisz zmiany**.

Po zakończeniu edycji zestawu musimy wygenerować pliki zestawu - robimy to klikając przycisk **Generuj pliki arkusza**. Generowanie plików może potrwać kilkadziesiąt sekund.



Po wygenerowaniu plików zestawu możemy po kolei sprawdzać znajdujące się poniżej linki prowadzące do różnych elementów zestawu.



Zestaw dla drugiej grupy

Gdy już się chwilę pobawimy, bierzemy się za zestaw dla drugiej grupy. Kończymy edycję zestawu klikając przycisk **Zakończ edycję**.

Format zadań

Dodaj pola odpowiedzi do zadań ?

Losowo permutuj odpowiedzi w zadaniach testowych ?

Elementy dodatkowe

Umieszczenie nagłówka: na początku arkusza ?

Dodaj pole z miejscem na imię i nazwisko ?

Dodaj link do rozwiązań ?

Zapisz zmiany Zakończ edycję

Generowanie plików zestawu

✔ Pliki zestawu są aktualne i nie wymagają regeneracji.

Generuj pliki arkusza

Po zakończeniu edycji ponownie zobaczymy listę naszych zestawów - na liście tej pojawił się utworzony przez nas zestaw. Zaznaczamy go (klikając na nim) i wciskamy przycisk **Klonuj zaznaczony**.

Kreator zestawów

1. Dane zestawu

Zapisane zestawy

Nazwa	Utworzony	Edytowany	Poziom	Dział	
<input checked="" type="radio"/> Sprawdzian z f. kwadratowej Numer: 5682_5040	2010-12-19	2010-12-19	LO klasa I	Funkcje	🔒

Stwórz nowy zestaw Edytuj zaznaczony Usuń zaznaczony

Importuj zestaw Klonuj zaznaczony Kopiuj zaznaczony ?

Utworzyliśmy w ten sposób nowy zestaw, który otrzymał nazwę 'Klon'. Wybieramy ten zestaw i klikamy **Edytuj zaznaczony**.

1. Dane zestawu

Zapisane zestawy

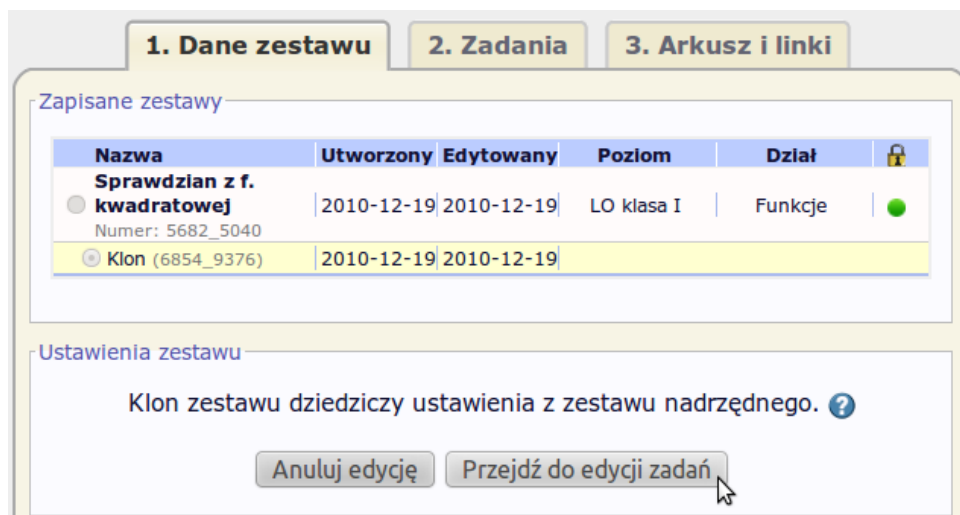
Nazwa	Utworzony	Edytowany	Poziom	Dział	
<input type="radio"/> Sprawdzian z f. kwadratowej Numer: 5682_5040	2010-12-19	2010-12-19	LO klasa I	Funkcje	🔒
<input checked="" type="radio"/> Klon (6854_9376)	2010-12-19	2010-12-19			

Stwórz nowy zestaw Edytuj zaznaczony Usuń zaznaczony

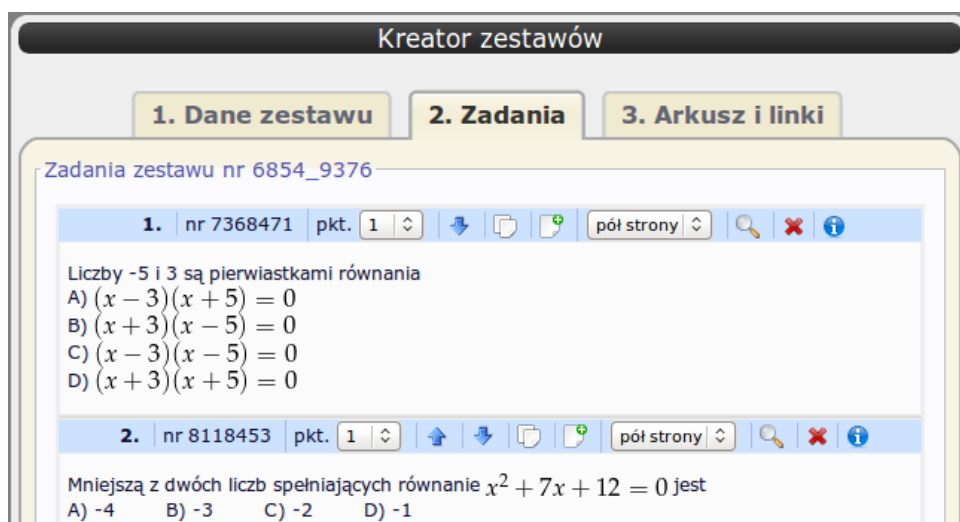
Importuj zestaw Klonuj zaznaczony Kopiuj zaznaczony ?

Podobnie jak przy tworzeniu pierwszego zestawu, mamy teraz do dyspozycji trzy zakładki opcji zestawu, jednak zgodnie z wyświetloną informacją, edycja niektórych elemen-

tów została wyłączona - klon zestawu może różnić się od oryginalnego zestawu wyłącznie doborem zadań. Wszystkie inne opcje należy zmieniać edytując zestaw nadrzędny.



Klikamy **Przejdź do edycji zadań**.



Teraz warto się na chwilę zatrzymać i popatrzeć na listę zadań. Lista ta została skopiowana z oryginalnego zestawu, ale każde zadanie zostało zastąpione swoim klonem (zadaniem o identycznym stopniu trudności i analogicznej treści, ale o innych danych). Nie będziemy tej listy edytować więc klikamy nagłówek zakładki **Arkusz i linki**



Na koniec generujemy pliki nowego zestawu i mamy gotowy sprawdzian dla drugiej grupy. Edycję kończymy klikając przycisk **Zakończ edycję**.

Tytułem zakończenia

Oczywiście powyższe wprowadzenie do obsługi *Kreatora zestawów* było bardzo powierzchowne, ale pozwoliło zobaczyć jego zasadnicze elementy. Kolejnym krokiem powinny być samodzielne eksperymenty prowadzące do poznania i zrozumienia różnych opcji *Kreatora*. Większość opcji ma dość oczywiste nazwy, a przy bardziej egzotycznych zawsze znajdziemy podpowiedź. Zachęcam do eksperymentowania - utworzone zestawy bez problemu można usunąć.

Osoby, które mimo wszystko wolą systematyczny opis różnych opcji zestawu zachęcam do lektury [drugiej części](#) tego artykułu, w której dość dokładnie opisujemy zasady działania *Kreatora*.