

Ściąga z LaTeXa

Komendy LaTeX'a wpisujemy w znacznikach [tex] [/tex]

Relacje

$a \leq b$	<code>a\le b</code>	$p \perp q$	<code>p\perp q</code>	$a \in A$	<code>a\in A</code>
$a \geq b$	<code>a\ge b</code>	$p \parallel q$	<code>p\parallel q</code>	$a \notin A$	<code>A\notin A</code>
$a \neq b$	<code>a\neq b</code>	$p \wedge q$	<code>p\wedge q</code>	$A \cap B$	<code>A\cap B</code>
$a \sim b$	<code>a\sim b</code>	$p \vee q$	<code>p\vee q</code>	$A \cup B$	<code>A\cup B</code>
$a \approx b$	<code>a\approx b</code>	$p \Rightarrow q$	<code>p\So q</code>	$A \subset B$	<code>A\subset B</code>
$a \circ b$	<code>a\circ b</code>	$p \Leftarrow q$	<code>p\Os q</code>	$A \supset B$	<code>A\supset B</code>
$a \cdot b$	<code>a\cdot b</code>	$p \iff q$	<code>p\iff q</code>	$A \setminus B$	<code>A\bez B</code>
$a \oplus b$	<code>a\oplus b</code>	$A \rightarrow B$	<code>A\to B</code>	$A \times B$	<code>A\times B</code>
$a \otimes b$	<code>a\otimes b</code>	$a \equiv b$	<code>a\equiv b</code>	$x \stackrel{?}{=} 3$	<code>x\nad{?}{=}3</code>

Symbole

± 3	<code>\pm 3</code>	30°	<code>30^\circ</code>	$\angle ABC$	<code>\angle ABC</code>
∞	<code>\infty</code>	$\overline{a+b}$	<code>\krel{a+b}</code>	$1, \dots, n$	<code>1,\ldots,n</code>
\emptyset	<code>\emptyset</code>	\overline{A}	<code>\krel{\krel{A}}</code>	$1 + \dots + n$	<code>1+\cdots+n</code>
∂x	<code>\partial x</code>	\vec{x}	<code>\vec{x}</code>	$\{a, b, c\}$	<code>\{a,b,c\}</code>

Nazwy zbiorów

\mathbb{N}	<code>\nn</code>	\mathbb{R}	<code>\rr</code>	\mathbb{Z}	<code>\zz</code>	\mathbb{Q}	<code>\qq</code>	\mathbb{C}	<code>\cc</code>	\mathbb{C}	<code>\ccc</code>
--------------	------------------	--------------	------------------	--------------	------------------	--------------	------------------	--------------	------------------	--------------	-------------------

Kwantyfikatory

\forall_x	<code>\forall_{x}</code>	\exists_x	<code>\exists_{x}</code>	\bigwedge_x	<code>\bigwedge_{x}</code>	\bigvee_x	<code>\bigvee_{x}</code>
-------------	--------------------------	-------------	--------------------------	---------------	----------------------------	-------------	--------------------------

Litery greckie

α	<code>\alpha</code>	β	<code>\beta</code>	γ	<code>\gamma</code>	δ	<code>\delta</code>
ϵ	<code>\epsilon</code>	ε	<code>\varepsilon</code>	η	<code>\eta</code>	θ	<code>\theta</code>
κ	<code>\kappa</code>	λ	<code>\lambda</code>	μ	<code>\mu</code>	ν	<code>\nu</code>
ξ	<code>\xi</code>	π	<code>\pi</code>	ρ	<code>\rho</code>	ϱ	<code>\varrho</code>
σ	<code>\sigma</code>	τ	<code>\tau</code>	ϕ	<code>\phi</code>	φ	<code>\varphi</code>
χ	<code>\chi</code>	ψ	<code>\psi</code>	ω	<code>\omega</code>		
Γ	<code>\Gamma</code>	Δ	<code>\Delta</code>	Θ	<code>\Theta</code>	Λ	<code>\Lambda</code>
Π	<code>\Pi</code>	Φ	<code>\Phi</code>	Ψ	<code>\Psi</code>	Ω	<code>\Omega</code>

Funkcje

$\sin x$	<code>\sin x</code>	$\cos x$	<code>\cos x</code>	$\arcsin x$	<code>\arcsin x</code>	$\arccos x$	<code>\arccos x</code>
$\operatorname{tg} x$	<code>\tg x</code>	$\operatorname{ctg} x$	<code>\ctg x</code>	$\operatorname{arctg} x$	<code>\arctg x</code>	$\operatorname{arcctg} x$	<code>\arcctg x</code>
$\sinh x$	<code>\sinh x</code>	$\cosh x$	<code>\cosh x</code>	$\operatorname{arsinh} x$	<code>\arsinh x</code>	$\operatorname{arcosh} x$	<code>\arcosh x</code>
$\operatorname{tgh} x$	<code>\tgh x</code>	$\operatorname{ctgh} x$	<code>\ctgh x</code>	$\operatorname{artgh} x$	<code>\artgh x</code>	$\operatorname{arctgh} x$	<code>\arctgh x</code>
$\ln x$	<code>\ln x</code>	$\log x$	<code>\log x</code>	$\log_3 x$	<code>\log_3 x</code>	$\ker x$	<code>\ker x</code>

Typowe konstrukcje

<code>\frac{a+b}{c+d}</code>	$\frac{a+b}{c+d}$
<code>a_1^{23}+a^{b_1}</code>	$a_1^{23} + a^{b_1}$
<code>\sqrt{a+b}+\sqrt[3]{c+d}</code>	$\sqrt{a+b} + \sqrt[3]{c+d}$
<code>{n\choose k}</code>	$\binom{n}{k}$
<code>\begin{cases} 2x+3=5 \\ 3x+2=4 \end{cases}</code>	$\begin{cases} 2x + 3 = 5 \\ 3x + 2 = 4 \end{cases}$
<code>f(x)=\begin{cases} 1&\text{dla }x\ge 1 \\ 2&\text{dla }x\le 1 \end{cases}</code>	$f(x) = \begin{cases} 1 & \text{dla } x \geq 1 \\ 2 & \text{dla } x \leq 1 \end{cases}$
<code>0,5x=2\quad / \cdot 2 \quad x=4</code>	$0,5x = 2 \quad / \cdot 2 \\ x = 4$
<code>v_{\text{\sred}}=25 \quad \text{km/h}</code>	$v_{\text{sred}} = 25 \text{ km/h}$
<code>\Lim_{x\to 5^+} f(x)=3</code>	$\lim_{x \rightarrow 5^+} f(x) = 3$
<code>\Limn n^2=+\infty</code>	$\lim_{n \rightarrow +\infty} n^2 = +\infty$
<code>\sum_{n=1}^{+\infty} \frac{1}{n}=+\infty</code>	$\sum_{n=1}^{+\infty} \frac{1}{n} = +\infty$
<code>\int_1^{+\infty} x dx = +\infty</code>	$\int_1^{+\infty} x dx = +\infty$
<code>\left\langle \frac{1}{2}, \frac{3}{2} \right\rangle</code>	$\left\langle \frac{1}{2}, \frac{3}{2} \right\rangle$
<code>\left \frac{1}{2} - \frac{3}{2} \right </code>	$\left \frac{1}{2} - \frac{3}{2} \right $
<code>\begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} = -2</code>	$\begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} = -2$
<code>\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}</code>	$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$
<code>f:\rr\to\qq</code>	$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{Q}$
<code>\rr\nad{f}{\longrightarrow}ccc</code>	$\mathbb{R} \xrightarrow{f} \mathbb{C}$
<code>\underbrace{1+1+\cdots+1}_n</code>	$\underbrace{1+1+\cdots+1}_n$